

Excel Vba maîtrise des fondamentaux

Durée	Version Excel	Public et objectifs	Prérequis recommandé
3 jours	2013* ou 2010* ou 2007* ou 2002 ou 2003 ou 97 ou 2000	<ul style="list-style-type: none"> - soit découvrant les macros - soit familiarisé avec les enregistrements de macros simples mais voulant maîtriser davantage les principes fondamentaux du code 	<ul style="list-style-type: none"> - Avoir de préférence suivi les 2 modules Excel Perfectionnement + pratique régulière de l'application - Très à l'aise dans la pratique et les principaux concepts de Excel

Terminologie et objectifs

- Composantes de la fenêtre Excel, menus et barres d'outils (ou ruban et onglets*) afin de rappeler le minimum essentiel de vocabulaire pour bien localiser les commandes
- Principes généraux des macros, du code VBA et objectifs

Principe de l'enregistrement

- Enregistrer une macro à partir de la situation de départ appropriée
- Exécuter une macro à partir de la boîte de dialogue Macros

Boutons et outils d'exécution

Interface Visual Basic Editor et structure du langage

- Passerelles vers VBE et retour vers Excel
- Composantes de la fenêtre VBE et options d'affichage dans le cadre de VBE
- Principes fondamentaux du langage **orienté objet** et passage en revue de quelques *collections*, *méthodes* et *propriétés* courantes
- Premières manœuvres dans le code
 - Inscription du code dans différents modules
 - Interventions dans les termes du code
 - Recommandations dans la mise en forme du code

Boîtes de message, de dialogue, instructions et fonctions

- Fonction *InputBox*, Instruction *MsgBox* et fonction *MsgBox*
- Concaténation dans une boîte de dialogue
- Autres instructions et fonctions
- Fonctions Vba, référence aux fonctions Excel et fonctions personnalisées

Instruments et techniques de débogage

Concept de « référence relative » à la sélection préalable

Classeur de macros personnelles et macros complémentaires

Variables et constantes

- Finalité, déclaration, précision du type, option de déclaration obligatoire
- Portée et durée de vie des variables
- Finalité et déclaration des constantes

Boucles

- Principes généraux et structure du type *For...Next*
- Autres types de boucles : *For Each... Next* et *Do ... Loop...*

Structures de contrôle

- Structure *If...Then... Else...* sur 1 ligne et bloc *If...End If*
- Bloc *Select Case... End Select*

Gestion d'erreurs

Première approche des formulaires (userforms)